

## BESLUT

2020-11-12

Utbildningskommittén för informationsteknologi

Dnr HS 2020/1

## Avveckling av kurs

Kursen *3D-modellering för spelproduktion G1F, 7,5 hp (ME351G)* avvecklas och kommer inte längre att erbjudas vid Högskolan i Skövde. Kursen gavs sista gången vt 2020.

Kursen består av 3 examinationsmoment: Inlämningsuppgift 1 (2 hp), Inlämningsuppgift 2 (2 hp), Inlämningsuppgift 3 (3.5 hp).

Följande examinationstillfällen erbjuds för studenter som inte har avslutat kursen:

### Inlämningsuppgift 1, 2 hp

Vecka 19, 2021-05-14

Vecka 36, 2021-09-10

Vecka 39, 2021-10-01

### Inlämningsuppgift 2, 2 hp

Vecka 20, 2021-05-21

Vecka 37, 2021-09-17

Vecka 40, 2021-10-08

### Inlämningsuppgift 3, 3.5 hp

Vecka 21, 2021-05-28

Vecka 38, 2021-09-24


Vecka 41, 2021-10-15

Någon ytterligare möjlighet till omexamination på kursen, utöver ovanstående tillfällen, kommer inte att erbjudas.

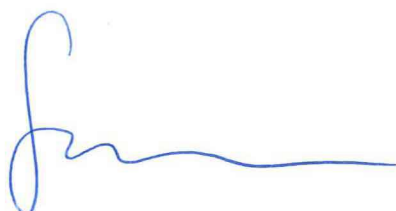
Examinator är Helena Granström.

För att kunna genomföra examinationerna krävs att du kontaktar Tobias Karlsson via e-post senast tre veckor före examinationstillfället. I samband med kontakten kommer du få information om inlämningsförfarandet.

Kontaktuppgifter, Tobias Karlsson: [tobias.karlsson@his.se](mailto:tobias.karlsson@his.se)



Jonas Gamalielsson  
Ordförande



**BESLUT**

2020-11-12

Utbildningskommittén för informationsteknologi

Dnr HS 2020/1

**Kopia till:**

Berörda studenter

Kursansvarig lärare

Examinator

Ämnesföreträdare (motsv.)

Avdelningschef

Studievägledare

Studentkåren

Systemförvaltare Ladok

Avdelningen för marknadsföring och kommunikation